

*Дидактические
игры*

Дидактическая игра «Силуэты Красноярского края»

Цель: закрепить знания детей об архитектуре, символике города Красноярска; развивать восприятие, внимание и познавательно-речевую активность.

Описание игры:

Участникам игры предлагается рассмотреть и назвать изображения, выбрать из предлагаемых вариантов силуэтов на карточке правильный, соответствующий реальному цветному изображению.

Ассоциативный тематический ряд «Прогулки по Красноярску»

Цель: обобщить и систематизировать знания детей о достопримечательностях города Красноярска.

Описание игры:

Участникам игры предлагается классифицировать картинки с изображением достопримечательностей города Красноярска.

Дидактическая игра «Узнай и назови»

Цель: формировать у дошкольников наблюдательность, умение находить в зданиях, изображённых на картинках, сходство и различие, воспитывать любовь к родному городу.

Описание игры:

Участникам необходимо соединить стрелками два изображения (прошлое – настоящее) одного и того же здания, памятника, достопримечательности города Красноярска.

Дидактическая игра «Замочная скважина».

Цель: закрепить представления дошкольников о внешнем облике архитектуры города Красноярска, развивать память, внимание, пространственное мышление.

Описание игры: Ведущий прикрывает картинку с изображением достопримечательности города листом (дверь) с замочной скважиной. Участники игры рассматривают картинку через отверстие замочной скважины, постепенно передвигая лист, но не поднимая его. Называют что скрывается за дверью.

Дидактическая игра – лото «Загадки о родном крае».

Цель: познакомить с символикой Красноярского края

Описание игры:

Ведущий поочередно показывает по одной маленькой карточке с изображением герба одного из городов Красноярского края.

Участники находят эти изображения на своих больших картах.

Тот, у которого находится эта картинка, закрывает её фишкой.

Выигрывает тот, кто первым заполнит все ячейки с изображениями на своей карте.